

“Agykutatás Hete Rajzpályázat” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

KÉRJÜK, HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ, VALAMINT, HA ELMÚLTÁL 18 ÉVES.

1. A játék szervezője

Az "Agykutatás Hete Rajzpályázat" elnevezésű nyereményjáték ("Játék") szervezője és lebonyolítója az Agykutatás Hete rendezvény keretében az ELTE TTK (székhely: 1053 Budapest, Egyetem tér 1-3., adóigazgatási szám:15308744-2-41) ("Szervező"). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a is a Szervező látja el.

2. A játékban való részvétel feltételei (továbbiakban "Pályázat")

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, a 2.8. és 2.9. pontokban meghatározott személyek körébe nem eső magyar állampolgárságú, cselekvőképes természetes személy ("Játékos") vehet részt.

a) A Játékos saját, vagy törvényes képviselője e-mail címével vehet részt a játékban.

A játékos a részvétellel, azaz a pályázati anyag beküldésével elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") írt valamennyi feltételt és előzetesen kifejezetten hozzájárult megadott adatainak a jelen Játékkal összefüggésben történő kezeléséhez. Az adatok harmadik fél számára nem adhatóak tovább.

2.2 A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt egyetlen e-mail címmel beküldött Pályázatot jogosult a Szervezőnek beküldeni.

2.3 A Játékosok a Pályázat beküldésekor az e-mail címük alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.5 Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

2.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.7 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.8 A Játékból ki vannak zárva a Szervező valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.9 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó e-mail címmel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós e-mail címmel vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.10 A Játékos a játékban történő részvétellel és a feltöltött Tartalommal kapcsolatban kizárólagos, időben és területileg, valamint a felhasználás módja és mértéke tekintetében korlátlan, harmadik személy részére át nem engedhető felhasználási jogot biztosít Szervező részére bármilyen ellentételezés (díjazás) nélkül.

2.11 Szervező jogosult a feltöltött Tartalmat nyilvánosságra hozni (különösen de nem kizárólag a Szervező "Agykutatás Hete Budapest" elnevezésű Facebook rajongói oldalán) nyilvánosságához közvetíteni, képfelvételen rögzíteni, többszörözni, másolni, átdolgozni, terjeszteni, számítógéppel vagy elektronikus adathordozóra másolni, nyilvánosan előadni, a nyilvánosságához közvetíteni (sugárzással vagy másként), különösen a Játékkal összefüggésben valamint az azokkal kapcsolatos megjelenésekben felhasználni, azokból részleteket bemutatni, annak témáját felhasználni reklámanyagokban bármilyen díjazás nélkül. Amennyiben bárki engedély nélküli

képmás felhasználás kapcsán kártérítési vagy bármilyen egyéb igényt támaszt a Szervezővel vagy a fényképfelvételek felhasználására a Szervező által feljogosított személlyel szemben, a résztvevő köteles Szervezőt illetve a fényképfelvételek felhasználására a Szervező által feljogosított személyt ezen igények alól haladéktalanul és teljes körűen mentesíteni, a kártérítésként vagy egyébként fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni.

3. A Játék időtartama

A Játék 2024. február 26. napján 11 óra 00 perctől - 2024. március 22. napján 24 óra 00 percig tart.

A Pályázatok beérkezésének határideje: 2024. március 14. napján 18 óra 00 perc.

4. A játék menete, nyertes pályázatok

4.1 A Játékos feladata, hogy a Pályázatot a meghirdetett Játék időtartama alatt az agykutatashete.budapest@gmail.com e-mail címre elküldje.

4.1.1. A Szervező megvizsgálja a Pályázatokat. A Szervező vizsgálata során 3 kimenetel lehetséges:

- 1.) a Pályázat megfelelt a Játékszabályzatban foglaltaknak, így különösen a jelen 4. pontban foglaltaknak;
- 2.) a Pályázat tartalma nem megfelelő a Játékszabályzatban meghatározott követelmények alapján (pl. Szervező megítélése szerint a Pályázat nem felel meg a 4.1 pontban rögzített feltételeknek);
- 3.) a Pályázat tartalma sértő.

4.1.2. Szervező a beküldést követően szűri és kizárja a Játékból azokat a Játékosokat, akik Pályázatában az alábbi tartalmak találhatóak:

- bármilyen okból jogszabályba ütköznek;
- káromkodást tartalmaznak;
- megbotránkoztató tartalmúak;
- obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- pornográf vagy szexuális tartalmúak;

- bármely személlyel a Szervezővel, vagy annak termékeivel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal rendelkeznek;
- a Játékosra nézve sértő jellegűek;
- harmadik személyekre nézve sértőek;
- harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeit sértik;
- versenytárs márkákat vagy termékeket jelenítenek meg;
- más, a Szervező által nem gyártott vagy forgalmazott márkát hangsúlyosan jelenítenek meg;
- reklámot hordoznak, vagy arra utalnak;
- más honlapra irányítanak;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait sértik;
- a Szervező szubjektív megítélése alapján nem illeszkednek a Játék koncepciójába.

4.1.3. A Szervező a jelen rendelkezésből eredő bármely jogvita esetén mindennemű felelősséget kizár. Visszaélés gyanúja esetén a Szervezőnek jogában áll a beküldött Pályázatokat felülbírálni, és indokolt esetben - amennyiben azok a jelen Játékszabályzatban leírt szabályokat megszegik - akár a Játékosokat kizárni.

4.1.4. Amennyiben a feltöltött Pályázat a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint nem felel meg a 4.1. pontban rögzített követelményeknek, vagy a 4.3. pontban felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Pályázat kizárásra kerül a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen tartalmat feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból, és az általa beküldött Pályázatok ne vegyenek részt a Játékban. A Játékosnak nem áll jogában sem a Szervező döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénytel előállni a Szervezővel szemben.

4.1.5. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani.

4.2 Nyertes pályázat

4.2.1 Szervező a Játék időtartama alatt beküldött érvényes Pályázatok közül 2024. március 21. napján 18 óra 00 percg a Szervező által működtetett "Agykutatás Hete Budapest" nevű Facebook oldalra feltöltött pályázati munkákra érkező like-ok száma alapján határozza meg az 5 kategória nyertesét.

4.2.2 A játékban minden Játékos egyetlen érvényes Pályázattal vehet részt.

4.2.3 Szervező kategóriánként 1 (egy) db. tartaléknyertes Pályázatot jegyez. A tartaléknyertes abban az esetben válik jogosulttá a nyereményre az 5.3 és 5.4 pontban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a Nyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az 5.4 pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

5. Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

5.1 A Játékban az alábbi nyeremény vesz részt:

5.1.1 A Játékban díjazásra kerül összesen az 1-4. kategóriában 2-2 darab könyv, és egyéb kisértékű ajándékok, míg az 5. kategóriában 1 darab könyv, és egyéb kisértékű ajándékok. ("Nyeremény")

5.2 A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 1 db. nyereményre lehet jogosult.

5.3 Szervező a nyertes Játékosokat legkésőbb a nyertes Pályázatok kiválasztását követő 2 napon belül értesíti az alábbi úton ("Értesítés"):

· a Szervező e-mail üzenetet küld a Játékos által a Játékban használt e-mail címre és részletes útmutatót ad a kapcsolatfelvételhez, ami után el tudja juttatni a Nyereményt a Nyertesnek.

5.4 A nyertes Játékosok kötelesek az Értesítést legkésőbb 48 órán belül visszaigazolni azon az e-mail címen, amelyet a Szervező megadott, valamint a Nyeremény átvételéhez szükséges személyes adataikat (születési dátum, teljes név, telefonszám, e-mail cím, lakcím) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza vagy a Nyeremény átvételéhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Kiskorú pályázó esetén a törvényes képviselő adatait kell megadni.

5.5 A Nyereményt a Szervező a Nyertes Játékos részére postán juttatja el. Ha az 5.4 pontban szereplő adatokat a Nyertes nem adja meg és így a Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény elküldésére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező

fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.

5. Szervező a Nyertesek személyét csak a Nyertes vagy törvényes képviselője írásos beleegyezésével teszi közzé.

5.7 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

6. Adózás

A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. Információ a játékról

7.1 A Játékról részletes információkat az Agykutatás Hete Budapest által használt/létrehozott/működtetett Facebook felületén Facebook bejegyzés formájában teszi elérhetővé.

7.2 A résztvevők a Játékkal és a Nyereménnyel kapcsolatos további információért, illetve esetleges panaszaikkal kapcsolatban az agykutatashete.budapest@gmail.com e-mail címre vagy a Magyarország, 1117 Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C címre írhatnak.

8. Adatvédelem, Személyhez fűződő jogok

8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

8.1.1 Szervező, mint adatkezelő, és mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt és azt követően kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremény átadása és adózás céljából nyilvántartsa, kezelje, illetve feldolgozza a Mellékletben szereplő Adatvédelmi nyilatkozat alapján;

8.1.2 Nyertesség esetén nevüket a Szervező írásos engedély hiányában nem hozza nyilvánosságra;

8.1.3 A jelen Játékban való önkéntes részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Magyarország, az ELTE TTK Dékáni Hivatala, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező végzi.

8.2 A Szervező, mint adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik, különös tekintettel az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 számú, a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló rendeletének és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény előírásaira. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, kezelésük korlátozását, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címen: 1117 Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C vagy az agykatatashete.budapest@gmail.com e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a jog, hogy hozzájárulását bármikor visszavonja, valamint a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve jogosult bírósághoz fordulni.

8.3 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

8.4 Az adatkezelés során a Szervező minden olyan szükséges intézkedést megtesz, amely révén megvédi az általa kezelt adatokat a jogosulatlan hozzáférés, megváltoztatás, továbbítás, nyilvánosságra hozatal, törlés, megsemmisítés, továbbá a véletlen megsemmisülés, a sérülés ellen. Személyes adatai kezeléséről bővebben adatvédelmi tájékozódhat.

9. Vegyes rendelkezések

9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése, stb.) a Nyeremény kézbesítésének – Szervező érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

9.2 A Szervező a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a Nyertes a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

9.3 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldal/Rajongó oldal/Alkalmazást, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldal/Rajongó oldal, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

9.5 Ha a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6 Szervező kizárja a felelősségét a Weboldal/Rajongó oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.7 A Játékos a Facebook promóciókra vonatkozó szabályzatai szerint vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy a facebook.com weboldal üzemeltető társaságokkal (Facebook, Inc., valamint annak leány- és társvállalkozásaival) szemben a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.

9.8 A jelen Játékra és Játékszabályzatra a magyar jog irányadó.

9.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2024. 02. 26.

Szervező: Az Agykutatás Hete Budapest rendezvény

Melléklet: ADATVÉDELMI NYILATKOZAT

ELTE TTK Agykutatás Hete Budapest 2024 rajzpályázat

2. sz. Melléklet: Adatkezelési nyilatkozat

ADATVÉDELMI NYILATKOZAT

Kijelentem, hogy mint adatkezeléssel érintett (a továbbiakban érintett) aláírásommal kifejezetten hozzájárulok ahhoz, hogy az adatkezelő,

Eötvös Loránd Tudományegyetem (1053 Budapest, Egyetem tér 1-3.)

TTK (1117 Budapest, Pázmány Péter sétány 1C)

részére az „Agykutatás Hete Budapest 2024 rajzpályázat” tárgyú kezdeményezés keretében átadott adataimat a pályázat lefolytatása céljából kezelje.

Tudomásul veszem, hogy adataim kezelésének jogalapja a GDPR^[1] 6. cikk (1) bekezdés a.) pontja szerinti

hozzájárulásom személyes adataimnak a fenti cél szerinti kezeléséhez.

Tudomásul veszem, hogy adatfeldolgozó igénybevételére nem kerül sor.

Az adatkezelés időtartamával kapcsolatban tudomásul veszem, hogy az ELTE Iratkezelési szabályzata értelmében az „Agykutatás Hete Budapest 2024 rajzpályázat” kezdeményezéssel kapcsolatos anyagok 1 év után selejtezhettek^[2]

Jogorvoslati lehetőségeimről az alábbi tájékoztatást kaptam:

Az adatkezelő (lásd.: fent) személyes adatokat kezel. **Személyes adatnak minősül** minden olyan információ, ami alapján az érintett azonosítható. Így személyes adat nem csak az érintett neve, azonosító jele, hanem akár a fizikai, mentális stb. azonosságára jellemző ismeret is^[3].

A GDPR III. fejezetében (érintettek jogai) meghatározott rendelkezések és feltételek szerint **az érintettet megilleti:**

1. az átlátható tájékoztatáshoz való jog,
2. a személyes adataihoz való hozzáférés joga,
3. kérésére az adatainak helyesbítéséhez, törléséhez való jog („az elfeledtetéshez való jog”) és az adatkezelés korlátozásához való jog,
4. tájékoztatás címzettek személyéről,
5. adathordozhatósághoz való jog: csak a hozzájárulás vagy szerződés alapján kezelt adatok vonatkozásában;
6. tiltakozáshoz való jog – a jogos érdeken alapuló vagy közfeladat ellátása során történő adatkezelés esetében,
7. automatizált döntéshozatal esetén az érintettet az a jog, hogy ne terjedjen ki rá a döntés hatálya
8. a jogorvoslathoz való jog: az érintett a jogainak megsértése esetén az adatvédelmi felelőshöz vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság hatósághoz vagy bírósághoz fordulhat.

Az engem mint érintettet illető egyes jogok kifejtése jelen tájékoztatón kívül az ELTE honlapján megtekinthető.

Kijelentem, hogy a fenti és a hivatkozott bővebb tájékoztatást tudomásul vettem és jelen hozzájárulás megadása részemről önkéntesen történt.

Dátum

Érintett aláírása

[1] AZ EURÓPAI PARLAMENT ÉS A TANÁCS (EU) 2016/679 RENDELETE (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (általános adatvédelmi rendelet) (EGT-vonatkozású szöveg)

[2] Ld. a Szervezeti és Működési Szabályzat I. kötet Szervezeti és Működési Rend 9. sz. mellékletét képező IRATKEZELÉSI SZABÁLYZAT függelékét, az Irattári Tervet;

https://www.elte.hu/dstore/document/683/ELTE_SZMSZ_9mell_irattariterv.pdf

[3] **személyes adat:** GDPR 4. cikk, 1. pont: azonosított vagy azonosítható természetes személyre („érintett”) vonatkozó bármely információ; azonosítható az a természetes személy, aki közvetlen vagy közvetett módon, különösen valamely azonosító, például név, szám, helymeghatározó adat, online azonosító vagy a természetes személy testi, fiziológiai, genetikai, szellemi, gazdasági, kulturális vagy szociális azonosságára vonatkozó egy vagy több tényező alapján azonosítható;

Kapcsolat

Az ELTE TTK a Személyes adatainak gyűjtéséért, kezeléséért és megosztásáért felelős a jelen Adatvédelmi nyilatkozat értelmében.

Mivel az e-mailben történő kommunikáció nem minden esetben biztonságos, soha ne adja meg bankkártyaszámát vagy más érzékeny adatait, ha e-mailben kommunikál velünk.

További tájékoztatás az EGT területén élőknek

Ha Ön az EGT területén él, a következő lehetőségei vannak:

- Kapcsolatba léphet velünk a Facebook oldalon keresztül.
- Panaszt tehet az országos vagy regionális adatvédelmi hatóságnál, vagy ott, ahol a hatályos adatvédelmi törvények vélt megsértése történt. http://ec.europa.eu/justice/data-protection/article-29/structure/data-protection-authorities/index_en.htm